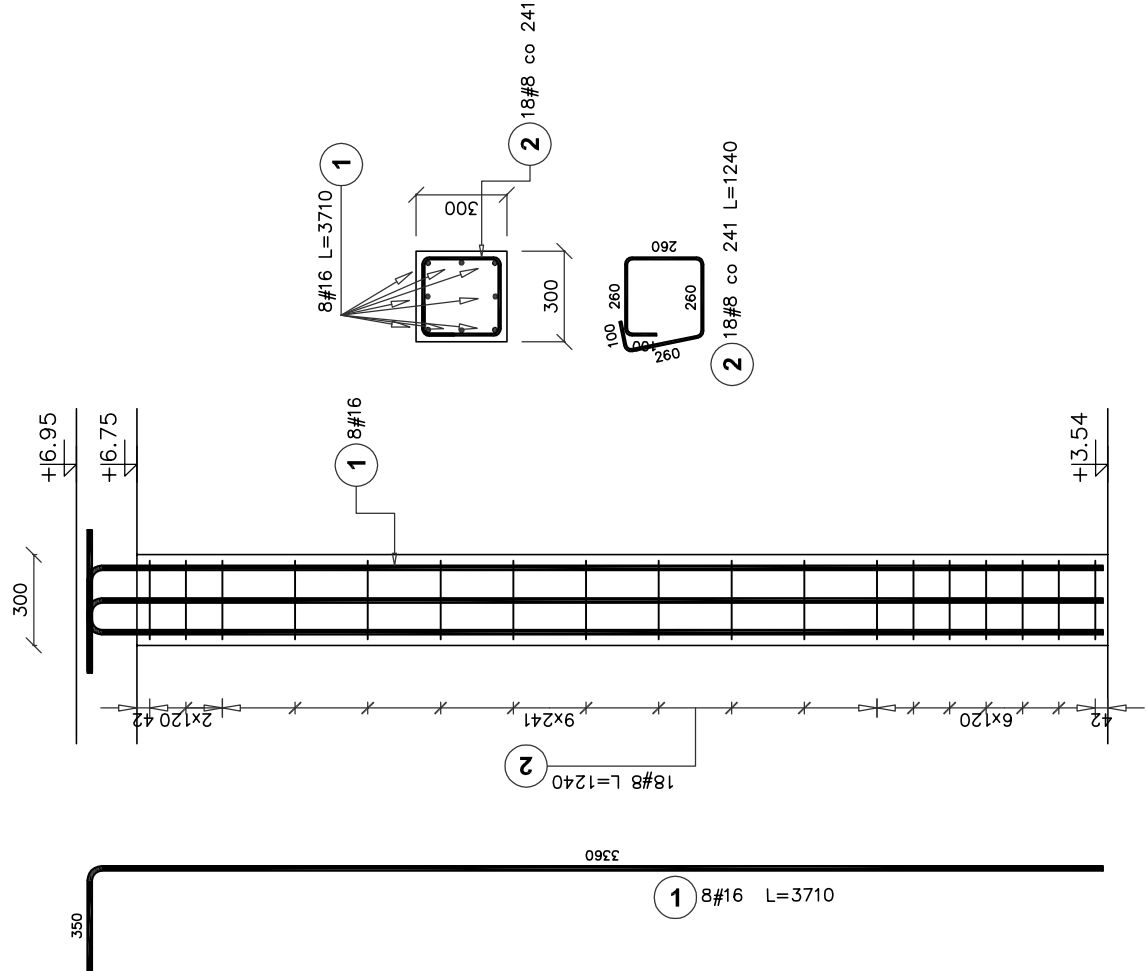


SŁUP S-1 do S-9, S-19

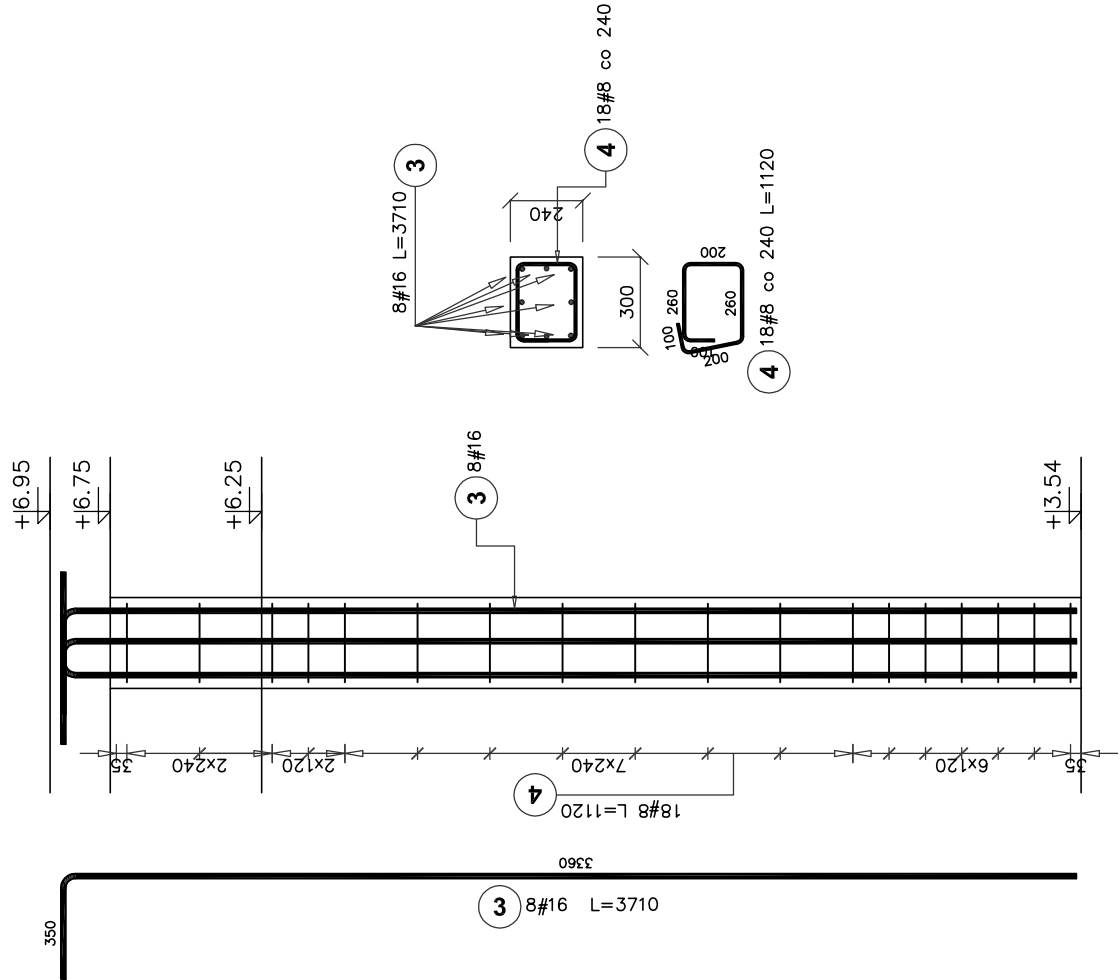
Liczba elementów: 10



Poz.	Stal	Długość (mm)	Liczba		Długość łączna (m)
			w elementach	ogółem	
1	16	3710	8	1	8
2	8	1240	18	1	18
Długość wg średnic (m)					22,32 29,68
Masa 1 m pręta (kg/m)					0,40 1,58
Masa łączna wg średnic (kg)					8,82 46,89
Masa łączna wg gatunku stali (kg)					55,71
Ogółem (kg)					55,71

SŁUP S-13, 14, 15, S-18

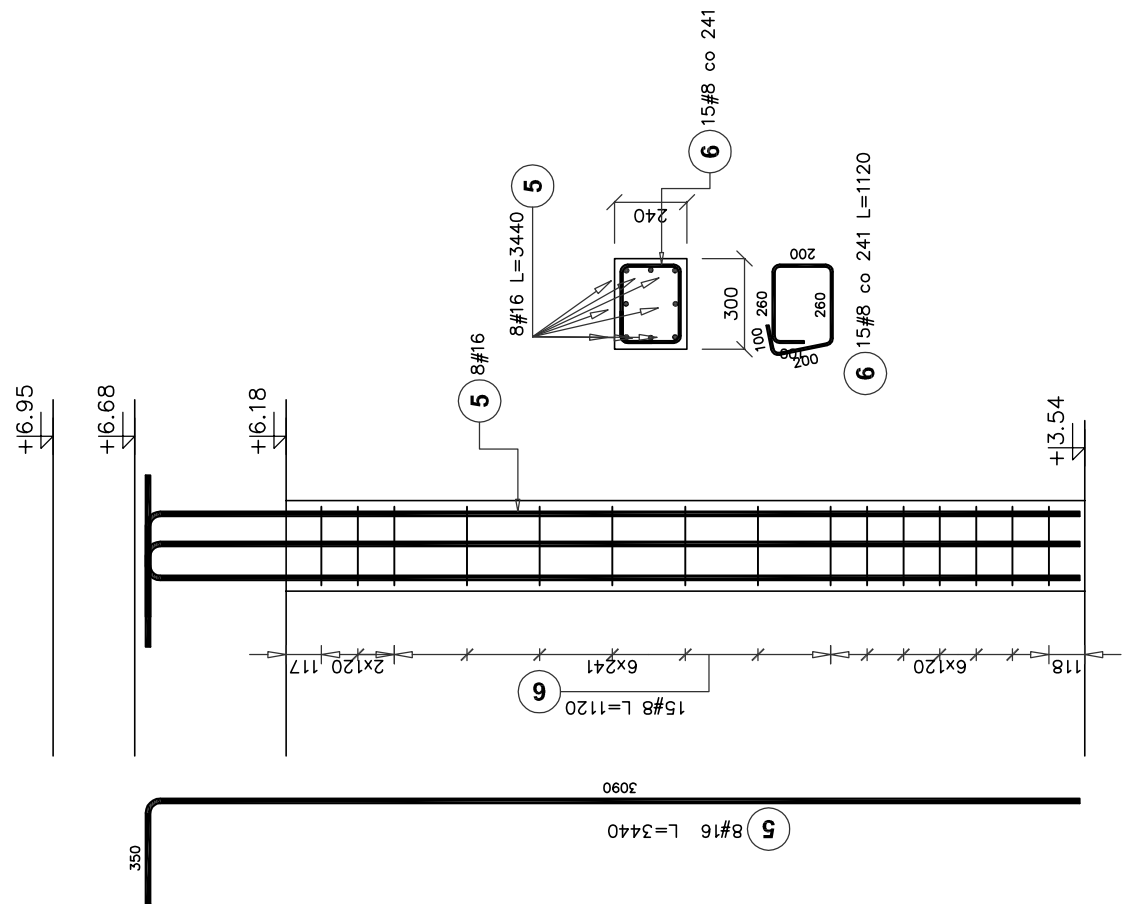
Liczba elementów: 4



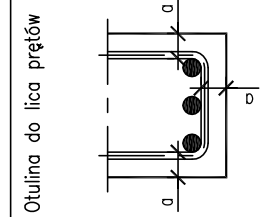
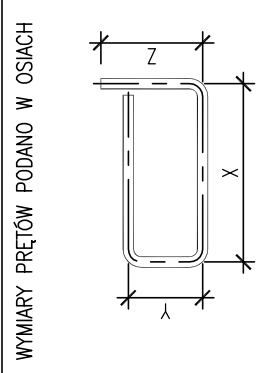
Poz.	Stal	Długość (mm)	Liczba		Długość łączna (m)
			w elementach	ogółem	
3	16	3710	8	1	8
4	8	1120	18	1	18
Długość wg średnic (m)					20,16 29,68
Masa 1 m pręta (kg/m)					0,40 1,58
Masa łączna wg średnic (kg)					7,96 46,89
Masa łączna wg gatunku stali (kg)					54,86
Ogółem (kg)					54,86

SŁUP S-12

Liczba elementów: 1



Poz.	Stal	Długość (mm)	Liczba		Długość łączna (m)
			w elementach	ogółem	
5	16	3440	8	1	8
6	8	1120	15	1	15
Długość wg średnic (m)					16,80 27,52
Masa 1 m pręta (kg/m)					0,40 1,58
Masa łączna wg średnic (kg)					6,64 43,48
Masa łączna wg gatunku stali (kg)					50,12
Ogółem (kg)					50,12



MINIMALNA ŚREDNICA GIECIA PRĘTÓW			
STAL	d<20	Ø20	L>
A-I	D=2,5d	D=5d	L=10d
A-IIIN	D=4d	D=7d	L=10d

BETON B30

OTULINA DOLNA

OTULINA GÓRNA

OTULINA BOCZNA

STAL A-IIIN (RB500W)

– 3,0cm

– 3,0cm

– 3,0cm

www.studio-projekt.com biuro@studio-projekt.com	05-300 Mińsk Maz, ul.Świętokrzyska 46 tel. 608.505.345, 693.086.372
PROJEKT BUDOWLANY BUDYNKU UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ O FUNKCJI URZĘDU GMINY, GMINNEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ ORAZ GMINNEGO OŚRODKA KULTURY WRAZ Z INSTALACJAMI“- KAT. BUD. XII I IX	
ADRES: ul. Mińska, 05-332 Siennica, Dz. nr ew.: 471/1; 472/1 i 472/2	
INWESTOR: Gmina Siennica, ul. Kolbielska 1, 05-332 Siennica	
SŁUPY PIĘTRA - CZ.1	
UPRAWNIENIA BUDOWLANE DO PROJEKTOWANIA BEZ OGRANICZEŃ W SPECJALNOŚCI KONSTRUKCYJNO-BUDOWLANEJ	
PROJEKTOWAŁ: inż. Tomasz Korytowski Upr. nr MAZ/0042/POOK/07	DATA: 01.10.2019
SPRAWDZIŁ: inż. Mirosław Fluk Upr. nr Wa-489/01	SKALA: 1:25
BRANŻA: KONSTRUKCJA	NR RYS: 00
FAZA: PROJEKT WYKONAWCZY	PW-KZ-11